



## مدل سازی میزان فروش انرژی برق بر اساس روش های شبکه های عصبی مصنوعی و رگرسیون و ارزیابی نتایج

علی ایمان<sup>۱</sup>، مریم شریف دوست<sup>۲</sup>

\* نویسنده مسئول: ali.iman@iaukhsh.ac.ir

### واژه های کلیدی

داده کاوی، رگرسیون، شبکه های عصبی  
مصنوعی، انرژی، میانگین توان دوم خطا

### چکیده

امروزه با پیشرفت فن آوری و رشد جوامع بشری، درخواست برای انرژی، به ویژه انرژی الکتریکی، از سوی مصرف کنندگان رو به افزایش گذارده است. این نیاز از جمله نیازهای ضروری به شمار می آید که پاسخ گویی بدان مستلزم ساخت تاسیسات بزرگی مانند سدها، نیروگاه ها، آموزش متخصصین و... می باشد که تامین هر یک از موارد ذکر شده بسیار زمان بر خواهد بود. در صورتی که قادر به پیش بینی دقیقی برای میزان تقاضای این انرژی در سال های آینده مقدور باشد، زیرساخت های لازم شامل آموزش، ساخت و نصب تجهیزات و... برای رسیدن به این سطح از تولید برای سال های آینده فراهم می شود. از این رو هر چه پیش بینی انجام شده برای تقاضای انرژی در سال های آینده دقیق تر باشد، منجر به برنامه ریزی دقیق تر در به کارگیری بهتر در زمان و سرمایه می شود. برای پیش بینی متغیرها، روش های مختلفی در دسترس می باشد که روش های آماری و روش های داده کاوی بیشتر مورد توجه هستند. در این مقاله از روش های آماری موجود، مدل رگرسیون و از روش های داده کاوی، شبکه های عصبی مصنوعی مورد استفاده قرار گرفته اند. در این تحقیق سعی بر آن شده است که با دانستن تعداد مشترکین در بخش های خانگی، صنعتی، کشاورزی و عمومی، در استان های تهران، اصفهان، فارس در یازده سال، به پیش بینی فروش انرژی برق بر حسب میلیون کیلو وات ساعت پرداخته شود. به منظور انجام مقایسه بین دو روش یاد شده از معیار MSE استفاده شده است.

۱- دانشجوی ارشد آمار اجتماعی و اقتصادی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد خمینی شهر.

۲- استادیار، گروه ریاضی و آمار، دانشگاه آزاد اسلامی واحد خمینی شهر.

## ۱- مقدمه

در این مقاله سعی بر آن شده است که با دانستن تعداد مشترکین در سال های (۱۳۸۳-۱۳۹۳) به طور جداگانه، در بخش های خانگی، صنعتی، کشاورزی و عمومی، در استان های تهران، اصفهان و فارس، به پیش بینی فروش انرژی برق که رابطه ی تنگاتنگی با میزان بار مصرفی دارد، پرداخته شود.

این پیش بینی با استفاده از دو روش رگرسیون و شبکه های عصبی مصنوعی که از جمله معروف ترین روش های آماری و داده کاوی می باشد، صورت گرفته و در آخر به مقایسه ی دو روش یاد شده در زمینه ی پیش بینی متغیر پاسخ پرداخته شده است.

در سال های اخیر، شاهد حرکتی گسترده تحقیقات صرفاً تئوری به تحقیقات کاربردی برای حل مسائلی هستیم که برای آن ها مدل خاص ریاضی موجود نبوده و یا مدل ریاضی آنها پیچیده و کاملاً غیرخطی است، به طوری که به دست آوردن آن مدل از روش های کلاسیک ریاضی بسیار سخت و همراه با خطای زیادی می باشد (البته منظور از خطا، خطای ناشی از گرفتن فرضیات خاص برای ساده شدن سیستم می باشد). با عنایت به این امر، علاقه فزاینده ای در توسعه تئوریک سیستم های دینامیکی هوشمند مدل-آزاد که مبتنی بر داده های تجربی هستند، ایجاد شده است. شبکه های عصبی مصنوعی یا ANN<sup>۷</sup> جزء این دسته از سیستم های دینامیکی قرار دارند که با پردازش های لازم روی داده های تجربی، قوانین نهفته در بین داده ها را پیدا می نمایند.

در زمینه ی پیش بینی بار الکتریکی و میزان فروش انرژی برق نیز به نظر می رسد که هر مدل ریاضی که برای بررسی بار یک منطقه یا یک کشور در نظر گرفته شود، نمی تواند یک مدل کاملاً دقیق باشد که بتواند تمام پارامترهای موثر در بار آن منطقه را در خود نشان دهد. در ضمن اگر برای دقت بیشتر پارامترهای موثر در بار زیادتر شود، سیستم غیر خطی تر شده و به دست آوردن مدل ریاضی آن مشکل تر و هزینه بر می شود. لذا ایده ی به کارگیری شبکه های عصبی

امروزه با وجود تمامی پیشرفت های علمی حاصل شده، همچنان ذخیره سازی انرژی الکتریکی در مقیاس وسیع مقدور نمی باشد، بنابراین مدیریت حاکم بر تولید و عرضه انرژی الکتریکی باید بر مبنای تطبیق عرضه تقاضای انرژی برق، اقدام به ارائه برنامه، سرمایه گذاری و بهره برداری، بهینه نماید. به ویژه با توجه به این که فرایند سرمایه گذاری در این صنعت یک عملیات زمان بر می باشد، مهم ترین گام در برنامه ریزی ها انجام شده، در اختیار داشتن اطلاعات کافی و کامل از چگونگی مصرف انرژی الکتریکی و پیش بینی روند تکاملی آن با توجه به عوامل مختلف در مصرف انرژی الکتریکی است؛ زیرا هر نوع برنامه ریزی در این مورد مشروط به داشتن اطلاعات جامع مربوط به میزان مصرف انرژی در مقاطع مختلف زمانی و مکانی است و یا به عبارت دیگر آگاهی از نیازهای آینده صنعت برق می تواند برنامه ریزان را در تعیین قدرت تولیدی، نوع نیروگاه ها، مشخصات سیستم های انتقال و توزیع و پست هایی که باید ساخته شوند یاری می رساند. این آگاهی بر اساس تحلیل اطلاعات گذشته، بررسی روند رشد بار و یا فرض قوانین تجربی یا مدل ریاضی انجام می گیرد.

روش های گوناگونی برای برآورد و تخمین بار الکتریکی وجود دارند که اکثراً برای حالت بلند مدت و میان مدت طرح ریزی شده اند. برخی از این روش ها بر پایه روش های آماری و برخی دیگر از جمله روش های داده کاوی<sup>۱</sup> می باشند. از جمله ی این روش ها می توان به رگرسیون<sup>۲</sup>، سری های زمانی<sup>۳</sup>، شبکه های عصبی مصنوعی<sup>۴</sup>، الگوریتم ژنتیک<sup>۵</sup>، الگوریتم کلونی مورچگان<sup>۶</sup> و... اشاره کرد. روش های دیگری که در این زمینه کاربرد دارند، مدل های تلفیقی هستند که از ترکیب دو یا چند روش در برآورد بار استفاده می کنند.

<sup>1</sup> Data Mining

<sup>2</sup> Regression

<sup>3</sup> Times series

<sup>4</sup> Artificial Neural Network

<sup>5</sup> Genetic Algorithm

<sup>6</sup> Ant Colony Algorithm

<sup>7</sup> Artificial Neural Network

رگرسیون می‌توان به توصیف داده‌ها، برآورد پارامترها، پیش‌گویی متغیر پاسخ و کنترل اشاره کرد [۱].

به مرور زمان محققین با مواجه شدن با انواع مختلف مسائل کاربردی، بر آن شدند تا به بسط و گسترش این تکنیک پردازند. نتایج سال‌ها پژوهش و تحقیق این محققین منجر به پدید آمدن مدل‌های مختلفی برای این شیوه‌ی آماری گردید که از جمله‌ی آنها می‌توان به رگرسیون خطی ساده<sup>۱</sup>، رگرسیون خطی چندگانه<sup>۲</sup>، لجستیک<sup>۳</sup>، پروبیت<sup>۴</sup>، ترتیبی<sup>۵</sup>، رگرسیون غیرخطی<sup>۶</sup>، کاکس<sup>۷</sup> و... اشاره کرد.

یکی از مهم‌ترین شرایط ایده‌آل در بررسی‌های رگرسیونی عدم وجود ارتباط خطی بین متغیرهای مستقل است. اگر هیچ رابطه‌ی خطی بین متغیرهای مستقل رگرسیونی وجود نداشته باشد، گفته می‌شود که متغیرها متعامد هستند. در این صورت، استنباط‌هایی مانند مشخص کردن اثرات نسبی متغیرهای رگرسیونی، پیش‌بینی و یا برآورد و انتخاب یک مجموعه مناسب از متغیرها برای برازش مدل، نسبتاً به سادگی صورت خواهد پذیرفت. اما متأسفانه در بیش‌تر کاربردهای رگرسیونی، متغیرهای رگرسیونی متعامد نیستند. گاهی اوقات متعامد نبودن مسئله‌ی مهمی نمی‌باشد، در حالی که در بعضی وضعیت‌ها متغیرهای رگرسیونی تقریباً به طور کامل ارتباط خطی دارند و در چنین مواردی استنباط‌های بر اساس این مدل رگرسیونی می‌تواند به شدت گمراه کننده و غلط باشد. هنگامی که ارتباط نزدیکی بین متغیرهای رگرسیونی وجود دارد، گفته می‌شود مسئله‌ی هم‌خطی چندگانه رخ داده است. روش‌های متعددی برای برخورد با مشکلات ناشی از هم‌خطی چندگانه پیشنهاد شده است. از جمله‌ی این روش‌ها می‌توان به جمع‌آوری داده‌های اضافی، تخصیص مدل مجدد و

مصنوعی به عنوان یکی از مدل‌های استفاده شده در این مقاله به نظر منطقی می‌رسد.

تحلیل رگرسیون نیز که از آن به عنوان یکی از روش‌های آماری نام برده شد، برای تحلیل داده‌های چند عاملی به کار گرفته می‌شود که حوزه کاربرد آن بیش‌ترین وسعت را دارد. نتایج پرجاذبه آن از نظر مفهومی، فرایند ساده به کارگیری یک معادله است که ارتباط بین مجموعه‌ای از متغیرها را بیان می‌کند. تحلیل رگرسیون هم‌چنین از جهت نظری به لحاظ ظرافت و زیبایی ذاتی ریاضیات، دارای جذابیت می‌باشد. موفقیت در تحلیل رگرسیونی نیاز به درک و تیزبینی در دو مقوله تئوری و مسائل عملی دارد و زمانی بروز می‌کند و خود را نشان می‌دهد که تکنیک در استخدام داده‌ها و اطلاعات عمومی قرار گیرد.

در ادامه، مقاله به صورت زیر پیش خواهد رفت: در بخش ۲ به طور اجمالی به معرفی مدل رگرسیون و در بخش ۳ به معرفی شبکه‌های عصبی مصنوعی پرداخته شده است. نتایج حاصل از محاسبات و برازش مدل‌ها در بخش ۴ ارائه شده است و سرانجام در بخش ۵ نتیجه‌گیری‌های حاصل از تحقیق بیان گردیده است.

## ۲- رگرسیون

رگرسیون در لغت، به معنی بازگشت بوده و در اصطلاح کاربردی، به معنای پی‌بردن به رفتار یک متغیر به کمک رفتار سایر متغیرها می‌باشد. در آمار، رگرسیون به معنای یک نوع رابطه ریاضی می‌باشد که بین متغیر وابسته از یک سو و متغیرهای مستقل از سوی دیگر برقرار می‌باشد. دریافت روابط بین عوامل تاثیرگذار و تاثیرپذیر، حصول اطمینان از وجود همبستگی معنی‌دار بین دو متغیر و هم‌چنین هدف‌گذاری برای برآورد یک متغیر بر حسب متغیر دیگر است. در حقیقت تحلیل رگرسیونی فن و تکنیکی آماری برای بررسی و به مدل در آوردن ارتباط بین متغیرها می‌باشد؛ هرچند مدل رگرسیون یک ارتباط علت و معلولی بین متغیرها را نتیجه نمی‌دهد. از جمله کاربردهای دیگر

1 Simple Linear Regression

2 Multiple Linear Regression

3 Logistic Regression

4 Probit Regression

5 Ordinal Regression

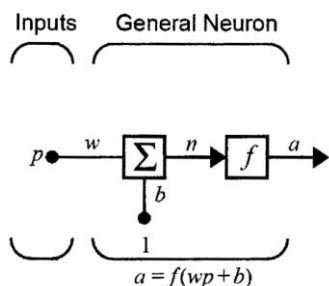
6 Nonlinear Regression

7 Cox Regression

جایگزین نمی گردند. اما علی رغم از دست دادن متوالی نرون ها، ما به طور دائم آموزش می بینیم و سایر نرون ها می توانند در بسیاری از موارد آموزش دیده و به جای نرون های از بین رفته به فعالیت پردازند.

قابل ذکر است علیرغم این که نرون های بیولوژیکی در مقایسه با مدارهای الکتریکی بسیار کند عمل می کنند ( $10^{-3}$  در مقابل  $10^{-9}$  ثانیه)، مغز قادر است بسیاری از کارها را بسیار سریع تر از رایانه ها انجام دهد. این امر به علت وجود ساختار موازی در شبکه های عصبی بیولوژیکی است [۲].

شبکه های عصبی مصنوعی، الگوهایی برای پردازش اطلاعات هستند که با الهام از شبکه ی عصبی مغز انسان ساخته شده اند و جزء سیستم هایی قرار دارند که با پردازش داده های تجربی، دانش یا قانون نهفته در ورای داده ها را به ساختار شبکه منتقل می کنند و به همین جهت به این گونه سیستم ها، هوشمند گفته می شود. زیرا بر اساس محاسبات بر روی داده های عددی و یا مثال ها، قوانین کلی را فرا می گیرند. شبکه های عصبی مصنوعی، با وجود این که با سیستم های عصبی طبیعی قابل مقایسه نیستند، ولی دارای ویژگی هایی هستند که در هر کجا که نیاز به یادگیری یک نگاشت خطی یا غیرخطی باشد، توانمند می گرداند. برخی از این ویژگی هایی عبارت اند از: قابلیت یادگیری، قابلیت تعمیم، سرعت پاسخ گویی بالا حین کاربرد، پراکندگی اطلاعات و مقاوم بودن (تحمل پذیری خطا). در شکل (۲) نمایی از یک نرون تک ورودی نشان داده شده است [۳].



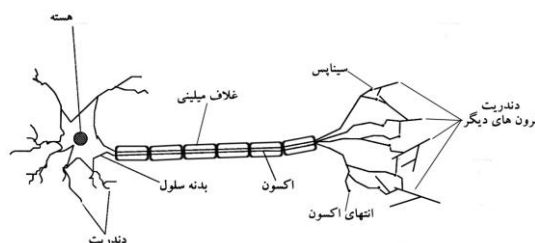
شکل (۲): نمایی از یک نرون تک ورودی.

به کارگیری روش های برآوردی غیر از روش کمینه توان های دوم، اشاره کرد [۱].

### ۳- شبکه های عصبی مصنوعی

مغز یک سیستم پردازش اطلاعات با ساختار کاملاً پیچیده است که در حالی که تنها دو درصد از وزن بدن را تشکیل می دهد، با این وجود بیش از بیست درصد از کل اکسیژن بدن را مصرف می کند. نرون ها ساده ترین واحد ساختاری سیستم های عصبی مغز هستند که وظیفه ی تحلیل و پردازش اطلاعات را به عهده دارند. از گردهمایی این نرون ها بافت هایی که عصب نامیده می شوند، ایجاد می شوند. بافت های عصبی، اطلاعات و پیام ها را از یک قسمت بدن به قسمت دیگر منتقل می کنند.

مغز به عنوان یک سیستم پردازش اطلاعات با ساختار موازی، از  $10^{11}$  نرون به هم مرتبط با تعداد  $10^{16}$  ارتباط تشکیل شده است. بیشتر نرون ها شامل اجزای زیر می باشند: هسته<sup>۱</sup>، بدنه سلول<sup>۲</sup>، دندریت<sup>۳</sup>، اکسون<sup>۴</sup> و سیناپس<sup>۵</sup>. در شکل (۱) شمایی از یک سلول عصبی بیولوژیکی ترسیم شده است.



شکل (۱): شمایی از یک سلول عصبی بیولوژیکی.

یکی از خصوصیات مهم شبکه های عصبی بیولوژیکی، توان تحمل ضایعه در شبکه عصبی است. انسان ها با شبکه عصبی مشتمل بر یکصد میلیارد نرون عصبی متولد می گردند و اکثر این نرون ها پس از مرگ شان

<sup>1</sup> Nucleus

<sup>2</sup> Cell Body

<sup>3</sup> Dendrite

<sup>4</sup> Axon

<sup>5</sup> Synapse

است. برای این کار باید از الگوریتم‌های بهینه‌سازی که نقاط کمینه را در سطح عملکرد می‌یابند، استفاده کرد.

الگوریتم‌های بهینه‌سازی، اکثراً تکرار شونده<sup>۷</sup> هستند. یعنی یک مقدار اولیه  $x_0$  حدس زده می‌شود و این مقدار طبق معادله‌ی (۱) در هر تکرار به‌روز<sup>۸</sup> می‌شود:

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k, \quad (1)$$

که در این رابطه بردار  $p_k$ ، مسیر جستجو<sup>۹</sup> و اسکالر  $\alpha_k$ ، نرخ یادگیری<sup>۱۰</sup> می‌باشند. نرخ یادگیری طول قدم‌ها، زیاد یا کم بودن تغییرات در پارامترهای شبکه در هر تعداد، را معین می‌کند. الگوریتم‌های مختلف در نحوه انتخاب مسیر جستجو و نرخ یادگیری تفاوت دارند که از جمله‌ی آن‌ها روش بیشترین شیب کاهشی<sup>۱۱</sup>، روش نیوتن<sup>۱۲</sup>، روش گرادیان مزدوج<sup>۱۳</sup> و Rprop<sup>۱۴</sup> می‌باشند. در این مقاله از روش Rprop استفاده شده است [۲].

#### ۴- برازش

برای پیش‌بینی میزان فروش انرژی برق بر اساس متغیرهای مستقل که در ادامه به طور مفصل بیان شده‌اند، از دو روش رگرسیون و شبکه‌های عصبی مصنوعی استفاده گردیده است. داده‌های مورد استفاده در این مقاله از سایت مرکز آمار ایران و از نشریه‌ی، "آمار تفصیلی صنعت برق ایران - روند ۱۰ ساله صنعت برق"، جمع‌آوری گردیده‌اند. در ابتدا مجموعه‌ی کل داده‌ها را به صورت تصادفی به دو بخش (۷۵٪ و ۲۵٪) تقسیم‌بندی نموده؛ از بخش اول (آموزش) برای برازش مدل رگرسیونی به داده‌ها و آموزش شبکه‌های عصبی مصنوعی، استفاده شده است و از بخش دوم (آزمون) که شامل ۲۵٪ کل داده‌ها می‌شود، برای انجام آزمون و مقایسه عملکرد بین دو روش، استفاده شده است.

شبکه‌های عصبی را می‌توان بر اساس نحوه یادگیری آن‌ها به سه دسته تقسیم‌بندی کرد: یادگیری با سرپرستی<sup>۱</sup>، یادگیری تقویتی<sup>۲</sup> و یادگیری بدون سرپرستی<sup>۳</sup>.

در این مقاله روش یادگیری به کار گرفته شده از نوع با سرپرستی می‌باشد. در روش یادگیری با سرپرستی به منظور دست‌یابی به یک آموزش دقیق باید الگوهای ورودی و خروجی مطلوب متناظر آن‌ها به عنوان زوج آموزشی<sup>۴</sup>  $(X, Y)$  در اختیار شبکه قرار گیرد و سپس به شبکه اجازه داده شود که بر روی اطلاعات موجود پردازش لازم را به عمل آورده، خروجی خود را عرضه نماید. خروجی شبکه  $(\hat{Y})$  با خروجی مطلوب  $(Y)$  مقایسه شده و سپس با در نظر گرفتن خطای یادگیری، از آن‌ها جهت تنظیم پارامترهای شبکه استفاده شود.

در این گونه یادگیری‌ها، مسئله آموزش شبکه عصبی منجر به حل یک مسئله بهینه‌سازی می‌شود که در نهایت باید معیاری از خطا را کمینه گرداند. قانون یادگیری با سرپرستی که در این مقاله مورد توجه قرار گرفته، الگوریتم پس انتشار خطا است.

در نهایت، پارامترهای شبکه (وزن‌ها و بایاس‌ها) بایستی به نحوی تنظیم شوند که عملکرد شبکه بهینه شود و منظور از بهینه شدن عملکرد شبکه، کمینه شدن خطایی است که بین خروجی شبکه  $(\hat{Y})$  و خروجی مطلوب  $(Y)$  وجود دارد. برای این که بهینه‌سازی انجام شود، باید دو مرحله کار صورت گیرد. اولین مرحله تعریف مفهوم عملکرد به صورت کمی می‌باشد که این عدد شاخص عملکرد<sup>۵</sup> نامیده می‌شود و هر چه مقدار آن کمتر باشد، عملکرد شبکه بهتر است. در بسیاری از موارد از میانگین توان دوم خطاها<sup>۶</sup> به عنوان شاخص عملکرد استفاده می‌شود. دومین مرحله، تنظیم پارامترهای شبکه برای کاهش مقدار شاخص عملکرد

<sup>7</sup> Iterative

<sup>8</sup> Update

<sup>9</sup> Search Direction

<sup>10</sup> Learning Rate

<sup>11</sup> Steepest Descent Method

<sup>12</sup> Newton's Method

<sup>13</sup> Conjugate Gradient Method

<sup>14</sup> Resilient backpropagation

<sup>1</sup> Supervised Learning

<sup>2</sup> Reinforcement Learning

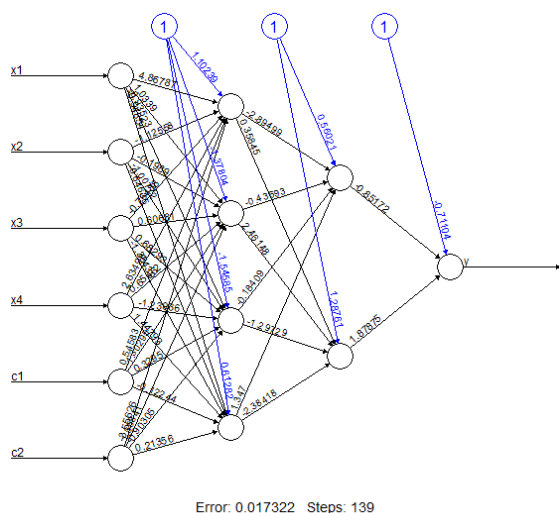
<sup>3</sup> Unsupervised Learning

<sup>4</sup> Training Pair

<sup>5</sup> Performance Index

<sup>6</sup> Mean of Square Errors (MSE)

برای انجام تحلیل ها از نرم افزار R استفاده شده است. روش شبکه عصبی مصنوعی مورد تحلیل در برنامه، با استفاده از پکیج neuralnet و با دو لایه پنهان که در لایه اول تعداد ۴ نرون و در لایه دوم تعداد ۲ نرون در نظر گرفته شده، صورت گرفته است. در شکل (۴) نمایی از مدل شبکه ی عصبی به کار رفته در برنامه ترسیم شده است.



شکل (۴): شبکه عصبی مصنوعی با دو لایه پنهان.

هم چنین انجام رگرسیون بر اساس روش کمترین توان های دوم خطا می باشد. هدف از مدل رگرسیون خطی چند گانه، برآورد ضرایب  $(\beta_i \quad i=1,2,\dots,6)$  در معادله (۲) می باشد.

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \beta_3 X_3 + \beta_4 X_4 + \beta_5 C_1 + \beta_6 C_2, \quad (2)$$

در نهایت مدل برازش شده ی نهایی توسط رگرسیون به صورت معادله ی (۳) به دست آمده است.

$$Y = 2186.8 + 7.12X_1 + 72.46X_2 + 186.52X_3 - 29.09X_4 - 130.19C_1 - 3746.68C_2, \quad (3)$$

متغیرهای مستقل به کار گرفته شده در تحلیل ها به قرار زیر می باشد:  $X_1$ : تعداد کل مشترکین خانگی،  $X_2$ : تعداد کل مشترکین کشاورزی،  $X_3$ : تعداد کل مشترکین صنعتی،  $X_4$ : تعداد کل مشترکین عمومی (تعداد مشترکین برای تمام متغیرها بر حسب هزار نفر می باشد)،  $X_5$ : استان تحت بررسی که شامل استان های تهران، اصفهان و فارس می باشد. چهار متغیر  $X_1, X_2, X_3, X_4$  از نوع پیوسته و متغیر  $X_5$  از نوع طبقه بندی شده با سه سطح در نظر گرفته شده است که برای انجام تحلیل بر اساس مباحث ویژه رگرسیون به دو متغیر نشانگر  $C_1$  و  $C_2$  تبدیل می شود. نحوه ی کد بندی متغیرهای نشانگر برای هر سطح از متغیر طبقه بندی در جدول (۱) نشان داده شده است.

جدول (۱): نحوه کد بندی متغیرهای نشانگر.

	$C_1$	$C_2$	
۰	۰	۰	استان تهران
۱	۰	۱	استان اصفهان
۰	۱	۰	استان فارس

در پایان متغیر پاسخ  $Y$ ، میزان فروش انرژی برق بر حسب میلیون کیلو وات ساعت در نظر گرفته شده است. داده های تحت بررسی از سال ۱۳۸۳ تا سال ۱۳۹۳ می باشند. در شکل (۳) بخشی از داده ها نشان داده شده است.

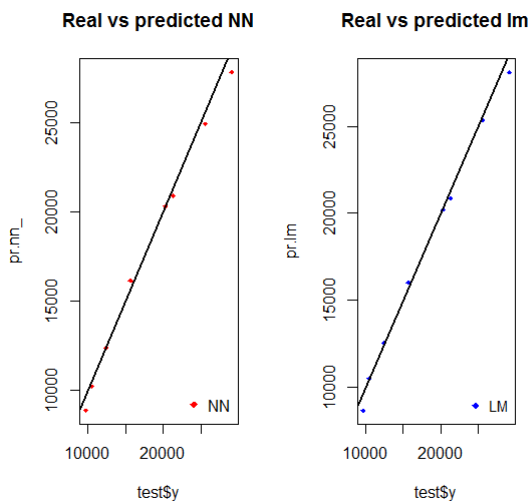
Data Display

Row	year	x1	x2	x3	x4	c1	c2	y
1	1393	4787	10	38	464	0	0	31423
2	1392	4577	10	34	435	0	0	28749
3	1391	3994	8	31	384	0	0	25504
4	1390	3820	8	29	358	0	0	24690
⋮								
15	1390	1620	34	23	58	1	0	18706
16	1389	1530	30	23	54	1	0	18384
17	1388	1454	26	22	51	1	0	17162
18	1387	1383	20	25	47	1	0	16923
⋮								
30	1386	993	26	9	37	0	1	8727
31	1385	952	25	9	31	0	1	7880
32	1384	915	25	8	27	0	1	7357
33	1383	878	24	7	25	0	1	6707

شکل (۳) بخشی از داده ها.

مقدار آماره‌ی  $MSE$  مربوط به رگرسیون با توجه به جدول (۳) از مقدار مشابه آن برای روش شبکه‌های عصبی مصنوعی کمتر بوده و در نتیجه می‌توان بیان نمود که مقادیر پیش‌بینی شده برای متغیر  $Y$  از دقت بیشتری نسبت به روش شبکه‌های عصبی مصنوعی برخوردار است.

برای درک بهتر نتایج، نمودارهایی رسم شده است که مقادیر پیش‌بینی شده متغیر  $Y$  ( $\hat{Y}$ ) را در برابر مقادیر حقیقی آن ترسیم می‌کنند. شکل (۵) نمودار حاصل از برازش مقادیر اصلی  $Y$  در برابر مقادیر پیش‌بینی شده بر حسب روش رگرسیون و شبکه‌های عصبی نشان می‌دهد.



شکل (۵): برازش مقادیر  $Y$  در برابر مقادیر پیش‌بینی شده ( $LM$ : رگرسیون،  $NN$ : شبکه‌ی عصبی مصنوعی)

با توجه به شکل (۵)، مجموعه نقاط مربوط به مدل رگرسیون بیش از مجموعه نقاط شبکه‌ی عصبی مصنوعی به خط برازش شده، نزدیک‌تر بوده است که این مطلب تاییدی بر صحت نتایج بیان شده در بالا، دال بر پیش‌بینی بهتر متغیر وابسته توسط روش رگرسیون می‌باشد.

نتایج به‌دست آمده با نتایج حاصل از شبیه‌سازی که بر اساس همین تعداد متغیر با حجم نمونه مشخص شده است، تطبیق دارد، این مطلب بیانگر آن است که در حجم‌های کم نمونه‌ای با متغیرهای مستقل که از انواع پیوسته و طبقه‌بندی

از جمله مزایای استفاده از روش رگرسیون نسبت به شبکه‌های عصبی مصنوعی این است که، مدل‌های رگرسیونی قادر به ارائه‌ی یک فرمول برازش شده به داده‌ها می‌باشند؛ در صورتی که روش شبکه‌های عصبی مصنوعی قادر به برازش چنین فرمول نهایی نمی‌باشد.

در جدول (۲) مقادیر برآورد شده برای متغیر  $Y$ ، با استفاده از دو روش رگرسیون و شبکه‌ی عصبی مربوط به داده‌های ۲۵٪ آزمون، نشان داده شده است.

جدول (۲) مقادیر برآورد شده برای متغیر  $Y$ .

$\hat{Y}.ann$	$\hat{Y}.reg$	$Y$	سال	سپراتختابی	
۲۷۷۹۲	۲۸۰۹۹	۲۹۱۵۶	۱۳۸۶	۸	۱
۲۴۹۰۷	۲۵۳۳۸	۲۵۶۱۸	۱۳۸۳	۱۱	۲
۲۰۸۸۹	۲۰۸۳۵	۲۱۳۴۳	۱۳۹۳	۱۲	۳
۲۰۳۲۰	۲۰۲۲۲	۲۰۳۵۰	۱۳۹۲	۱۳	۴
۱۶۱۴۵	۱۵۹۹۶	۱۵۶۸۱	۱۳۸۶	۱۹	۵
۱۲۴۰۲	۱۲۵۵۵	۱۲۴۴۵	۱۳۹۳	۲۳	۶
۱۰۲۲۸	۱۰۵۱۴	۱۰۵۳۱	۱۳۹۰	۲۶	۷
۸۹۰۱	۸۶۸۰	۹۶۷۳	۱۳۸۷	۲۹	۸

با توجه به مقادیر متغیرهای  $\hat{Y}.ann$  و  $\hat{Y}.reg$  به نظر می‌رسد که رگرسیون در پیش‌بینی متغیر  $Y$  از دقت بیشتری برخوردار است. برای اطمینان بیشتر از درستی این ادعا، از آماره  $MSE$  به صورت معادله (۳)، به منظور مقایسه دقت پیش‌بینی دو روش یاد شده استفاده شده است. نتایج حاصل از این آماره در جدول (۳) بیان شده است.

$$MSE = \frac{\sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2}{n - k} \quad (3)$$

جدول (۳): نتایج حاصل از آماره  $MSE$ .

ANN	Regression	
434185/7	320776/4	$MSE$

شده می باشد، استفاده از رگرسیون نسبت به شبکه های عصبی مصنوعی از ارجحیت برخوردار است.

## ۵- نتایج

بر اساس نتایج حاصل از آماره ی MSE موجود در جدول (۳) به دلیل کمتر بودن مقدار این آماره برای روش رگرسیون نسبت به روش شبکه های عصبی مصنوعی، می توان اذعان نمود که استفاده از روش رگرسیون نسبت به روش یاد شده در برازش مدل پیش بینی فروش انرژی برق، از ارجحیت برخوردار می باشد. از دیگر مزایایی که می توان برای روش رگرسیون نام برد، وجود معادله ی برازش یافته به داده ها برای فهم بهتر و سرعت بالای پردازش اطلاعات، می باشد.

## ۶- منابع

- [۱] رضوی پاریزی، ابراهیم، مقدمه ای بر تحلیل رگرسیون خطی، انتشارات دانشگاه شهید باهنر کرمان، ۱۳۹۰
- [۲] فروزان، محمدرضا، روش های نوین بهینه سازی، جهاد دانشگاهی واحد صنعتی اصفهان، ۱۳۸۸
- [۳] منهاج، م.ب، مبانی شبکه های عصبی، مرکز نشر دانشگاه صنعتی، ۱۳۸۱